En la POO hay 5 cosas fundamentales:

* **Clases:** Son el molde más genérico y del cual podemos instanciar muchos objetos.
* **Objetos:** Son creados de las clases y tienen datos y funcionalidad.
* **Atributos:** Son las características específicas del objeto (Son las variables dentro del código)
* **Métodos:** Son las funciones o acciones que puede hacer este objeto.
* \*\*Instanciar:\*\* Es la creación de un objeto desde una clase a eso se le llama instancia o instancias.  
  **Los pilares de la POO son:**
* **Abstracción:** Es separar cada uno de los datos de un objeto para poder crear su molde (clase)
* **Encapsulamiento:** Es aislar un dato para que este sea privado y no pueda ser visto o modificado.
* **Herencia:** Es crear una o más clases a partir de una clase que ya existe. Y se les llaman subclases.
* \*\*Polomorfismo:\*\*Es construir métodos con el mismo nombre pero con comportamiento diferente. (más o menos)